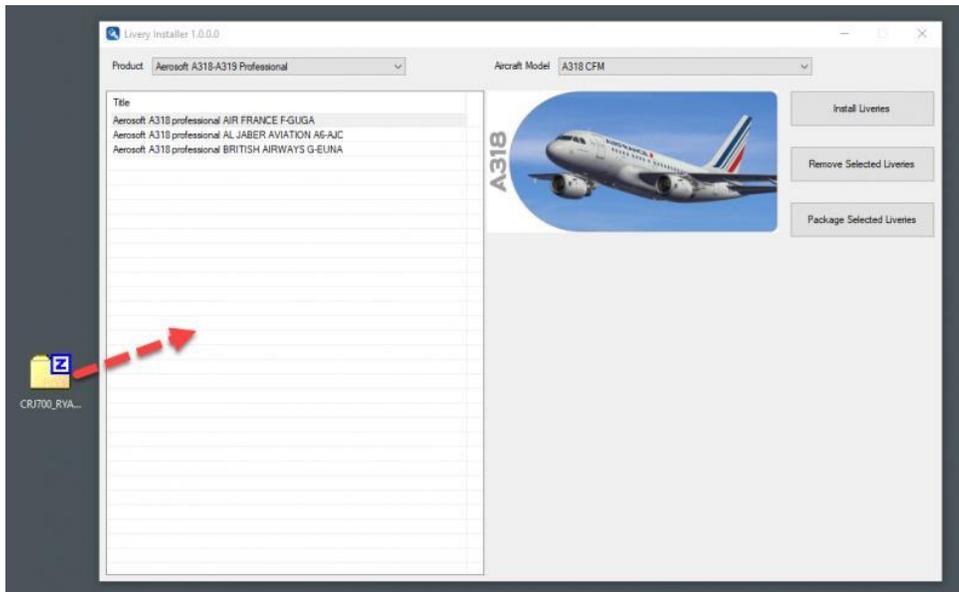


Aerosoft-Livery Installer

Dixit Aerosoft : Cet utilitaire d'installation des livrées est si simple que nous pensons que le manuel peut se composer de seulement 1 image : La voici :



Démarrez l'utilitaire via le menu Démarrer de Windows :



Puis sélectionnez le fichier zip de votre livrée désirée.

Glissez et déposez le fichier zip sur l'utilitaire.

Et voilà, c'est tout.

L'outil va trouver de quel avion il s'agit, notez dans l'image que nous glissons une livrée CRJ sur l'A318/A319, l'outil s'en moque et s'en occupe.

Pour l'instant, tous les Airbus, les CRJ et les DC-8 sont pris en charge.

Si malgré tout impossibilité d'installer les livrées avec Livery Installer : [Installation manuelle des livrées](#)

L'utilitaire **Livery Installer** remplace donc l'ancien **Livery Manager**:

Vérifier à l'installation puis avec AS Updater qu'il est bien à sa dernière version v220x

Pour une mise à jour il suffit d'écraser les fichiers existants dans "<Mes documents>\Aerosoft\LiveryInstaller".

Livrées disponibles sous compte Aerosoft:

Livrées A318-19 : [Livrées compatibles A318-19](#)

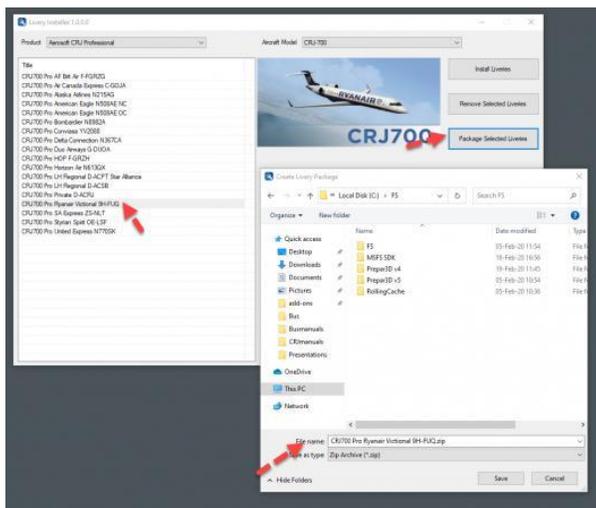
Livrées A320-21 : [Livrées compatibles A320-21](#)

Livrées A330 : [Livrées compatibles A330](#)

Livrées disponibles sous compte AVSIM Library :

[Livrées Aerosoft A318<->330](#)

Le package d'une livrée destinée à être utilisée par l'installateur de la livrée est presque aussi facile et presque entièrement automatique. Il suffit que l'avion soit installé dans la simulation, que l'artiste le sélectionne, qu'il clique sur le bouton "Packaging" et qu'il lui donne un nom.



Installation manuelle des liveries

Pour installer les liveries compatibles avec la méthode manuelle:

Extraire et installer par exemple le dossier [Texture.ZKNHA] de la livry pour A320 CFM Air New Zealand ZK-NHARepaint P3D v5 disponible ici sous compte Aerosoft : Archive zip [A320 CFM Air New Zealand ZK-NHA](#)

L'installer dans disque d'installation de vos:

\\Aerosoft A320-A321 Pro V5\SimObjects\Airplanes\Aerosoft A320 CFM Professional

où doit se trouver un fichier [aircraft.cfg] que vous devrez modifier à l'aide des informations suivantes :

Dans le dossier [Texture.ZKNHA] doit se trouver 1 fichier [Installation.txt] ou [aircraft.cfg.txt] ou [readme.txt]

copier tout son contenu titré [FLIGHTSIM.x] et le coller dans votre [aircraft.cfg] à la suite des autres liveries déjà déclarées et en donnant le bon n° d'ordre [FLIGHTSIM.12] si la dernière était [FLIGHTSIM.11].

En principe la nouvelle livry doit apparaître en relançant votre [Livery Installer.exe]

Par contre pour savoir si cette livry est réellement compatible avec P3DV5 seule l'exécution de P3D vous le dira.