

Trucs et astuces pour FS-X

Voici quelques informations permettant de configurer facilement ce que vous voyez sur votre écran de FS-X, dans le simple but d'agrémenter un peu le confort du jeu.

>> **Situation des fichiers de configuration :**

La situation des fichiers de configuration dépend du système d'exploitation installé :

* Dans Windows XP (remplacez 'xxx' par le nom de votre dossier perso) :

- > Fsx.CFG : C:\Documents and Settings\xxx\Application Data\Microsoft\FSX\
- > DLL.xml : C:\Documents and Settings\xxx\Application Data\Microsoft\FSX\
- > EXE.xml : C:\Documents and Settings\xxx\Application Data\Microsoft\FSX\
- > Camera.CFG : C:\Documents and Settings\xxx\Application Data\Microsoft\FSX\
- > LWcfg.SPB : C:\Documents and Settings\xxx\Application Data\Microsoft\FSX\
- > Standard.xml : C:\Documents and Settings\xxx\Application Data\Microsoft\FSX\Controls\
- > Scenery.CFG : C:\Documents and Settings\All Users\Application Data\Microsoft\FSX\
- > Situations de départ : \\Mes Documents\Fichiers Flight Simulator X\
- > Captures d'écran (touche [V]) : \\Mes Documents\Mes images\Fichiers Flight Simulator X\

* Dans Vista et Windows7 (remplacez 'xxx' par le nom de votre dossier perso) :

- > Fsx.CFG : C:\Users\xxx\AppData\Roaming\Microsoft\FSX\
- > DLL.xml : C:\Users\xxx\AppData\Roaming\Microsoft\FSX\
- > EXE.xml : C:\Users\xxx\AppData\Roaming\Microsoft\FSX\
- > Camera.CFG : C:\Users\xxx\AppData\Roaming\Microsoft\FSX\
- > LWcfg.SPB : C:\Users\xxx\AppData\Roaming\Microsoft\FSX\
- > Standard.xml : C:\Users\xxx\AppData\Roaming\Microsoft\FSX\Controls\
- > Scenery.CFG : C:\ProgramData\Microsoft\FSX\
- > Situations de départ : \\Mes Documents\Fichiers Flight Simulator X\
- > Captures d'écran (touche [V]) : \\Mes images\Fichiers Flight Simulator X\

>> **Particularités des fichiers 'Simconnect' :**

> La situation est différente entre le PC 'Serveur', sur lequel fonctionne FS-X et le PC 'Client', sur lequel fonctionne l'application tierce qui a besoin des informations transmises depuis FS-X.

* Sur le PC 'Serveur', on trouve le fichier : *SimConnect.xml* :

- > W-XP : C:\Documents and Settings\xxx\Application Data\Microsoft\FSX\
- > Vista/W7 : C:\Users\xxx\AppData\Roaming\Microsoft\FSX\

* Sur le PC 'Client', il faut le fichier : *SimConnect.cfg* :

- > W-XP : C:\Documents and Settings\xxx\Mes Documents\
- > Vista/W7 : C:\Users\xxx\Mes Documents\

* *Remarques :*

> Un PC ne peut pas être en même temps 'Serveur' et 'Client', les fichiers **.xml* et **.cfg* ne doivent pas pouvoir être actifs ensemble sur le même PC !!!

> Les applications 'Client' fonctionnant sur le PC 'Serveur' n'ont pas besoin du fichier *SimConnect.cfg*.

> Certaines applications fonctionnant sur le PC 'Client' nécessitent la présence du fichier *SimConnect.cfg* dans le dossier qui comporte leur fichier **.exe*. Cette configuration est, en principe, rappelée dans la notice qui accompagne l'application.

> Certaines applications 'Client' ne réclament pas de fichier *SimConnect.cfg* pour fonctionner. Celles-ci comportent en interne les paramètres de configuration nécessaires (PlanG par ex.).

~~~~~

## >> **Suppression du texte rouge sur l'affichage FSX**

La surimpression du texte (rouge) sur l'écran de FSX peut devenir gênant lors d'une capture d'écran ou de vidéo (Fraps).

> Pour avoir une image 'propre', vous pouvez ajouter la ligne suivante à votre fichier 'FSX.cfg' à la section [main] :

```
HideInfoText=1
```

Résultat : plus aucun texte en surimpression, sauf avec [Maj]+[Z]...

## >> **Eliminer sélectivement les messages de freins, pauses etc. :**

Ou si vous préférez, vous pouvez éliminer certains messages seulement.

> Pour ce faire, modifier dans votre fichier 'FSX.cfg', section [Display], les lignes suivantes par les valeurs True ou False (oui ou non) :

```
InfoBrakesEnable=False           - Freins
InfoParkingBrakesEnable=False    - Frein de parking
InfoPauseEnable=False            - Pause
InfoSlewEnable=False             - Mode 'Transposition'
InfoStallEnable=False            - Décrochage
InfoOverspeedEnable=False        - Survitesse
```

## >> **Ouvrir les ports de son Firewall pour FSX :**

> Pour voler en réseau avec FSX et éviter les coupures de connexion, il faut ouvrir certains ports de votre Firewall :

Port Protocol

23456 UDP Entrée / Sortie

6073 UDP Entrée / Sortie

Source : <http://support.microsoft.com/kb/925896/en-us>

## >> **Afficher les noms des aérodromes sur l'écran:**

C'est une fonctionnalité non-documentée de FSX : on peut afficher une étiquette indiquant le nom des aéroports, à environ 1500 pieds au dessus du terrain.

> Comme ce n'est pas disponible dans le menu d'affectation, il faut modifier le fichier 'standard.xml' à la main et rajouter un bloc 'Entry' dans le premier 'simcontrols.map' (au début du fichier donc) :

```
<Entry>
  <Key>SHIFT+N</Key>
  <Down>TOGGLE_AIRPORT_NAME_DISPLAY</Down>
</Entry>
```

> Dans cet exemple, [SHIFT]+[N] est la combinaison de touches utilisée.

> Attention à prendre une affectation libre.

> C'est une bascule (toggle), on peut donc masquer ou afficher les étiquettes à tout instant en utilisant la même commande.

>Remarque : [SHIFT]+[N] fonctionne également avec FSX:Acc

### >> **Rapprocher ou éloigner la caméra sans toucher au zoom :**

La fonction existe pour les vues extérieures "Position" et "Position verrouillée" dans le menu :  
> Rendez-vous dans : {Options}/{Paramètres}/{Commandes}, onglet 'Boutons/touches',  
Catégorie : 'Vues' :  
> Recherchez les options :  
Distance de poursuite (augmenter)  
Distance de poursuite (réduire)

Affecter leur une combinaison de touche (par exemple: [CTRL]+[=] et [CTRL]+[à] )  
Et éventuellement programmez cette affectation à un bouton du joystick.

~~~~~

>> **Modifier le format d'affichage des coordonnées Lat. et Lon. :**

A l'instar de FS9, il est possible de modifier le format d'affichage en décimal pour les coordonnées Latitude et Longitude de FSX :
> Recherchez et ouvrez votre Fsx.CFG :
Dans la section [Main] ajoutez les lignes suivantes:

```
// Decimal Degrees  
LatLonFormat=Degrees  
FractionalLatLonDigits=6
```

> Enregistrez le fichier modifié.

~~~~~

### >> **Régler la position du siège du pilote :**

Quelques rappels des raccourcis clavier pour régler le siège pilote :

|                                   |                              |
|-----------------------------------|------------------------------|
| [Ctrl] + [Retour arrière]         | = Avancer le siège           |
| [Ctrl] + [Entrée]                 | = Reculer le siège           |
| [Maj] + [Retour arrière]          | = Baisser le siège           |
| [Maj] + [Entrée]                  | = Monter le siège            |
| [Ctrl] + [Maj] + [Retour arrière] | = Déplacer le siège à gauche |
| [Ctrl] + [Maj] + [Entrée]         | = Déplacer le siège à droite |

Si votre joystick est programmable, vous pouvez attribuer ces raccourcis à certains boutons !

~~~~~

>> **Panoramique en panel 2D :**

Il est possible de panoramiquer avec le Hat du joystick en vue Panel 2D ou Minipanel

> Recherchez le fichier 'Cameras.cfg',
> Faites une copie de sureté de ce fichier 'Cameras.cfg',
> Ouvrez le fichier original 'Cameras.cfg' qui définit les cameras globales,
> Cherchez la section : [CameraDefinition.001],
> Dans cette section, modifiez les champs comme suit (attention à l'orthographe !) :
 SnapPbhAdjust=Swivel
 SnapPbhReturn=False
 PanPbhAdjust=Swivel
 PanPbhReturn=False
> Enregistrez le fichier modifié.

Le Hat du joystick permet maintenant le balayage panoramique en panel 2D.
Le retour en position centrale peut être obtenu par la commande [Ctrl]+[Espace] du clavier.

>> **Regonfler la roue avant du Cessna 172SP :**

Le Cessna172SP par défaut de FS-X semble avoir des soucis de gonflage de la roue avant, il est possible de la 'regonfler' :

- > Dans le fichier 'aircraft.cfg' section [contact_points], modifier la ligne :
point.0=1, 0.90, 0.00, -4.09, 1500, 0, 0.5, 22.0, 0.25, 2.5, 0.7, 0.0, 0.0, 0
- en :
point.0=1, 0.90, 0.00, -4.25, 1500, 0, 0.5, 22.0, 0.25, 2.5, 0.7, 0.0, 0.0, 0
- > Sauvegardez le fichier modifié.

~~~~~

## >> **Créer un 'Zoom - (moins)' en 'transposition' :**

En mode de 'transposition' et en vue aérienne, il est possible de se rapprocher du sol par la touche [=] (Egal) du clavier, mais pas de s'en éloigner !

- > Pour ce faire, ouvrez le fichier 'standard.xml' dans un éditeur de texte et recherchez le début de la section :

```
<SimControls.Map>  
  <Name>KEYBOARD_SLEW</Name>
```

- > Insérez sous cette entête le bloc 'Entry' suivant :

```
<Entry>  
  <Key>0</Key>  
  <Down>MINUS</Down>  
</Entry>
```

- > Enregistrez le fichier modifié.

La touche [à] permet maintenant de s'éloigner du sol.

~~~~~

>> **Modifier la taille de certaines lampes :**

- > Recherchez et ouvrez votre fichier 'Fsx.CFG' :
- Dans la section [Display] ajoutez les lignes suivantes:

```
RUNWAY_LIGHTS_SURFACE_SCALAR=0.4 //scales edge,center,end,touchdown,runways  
RUNWAY_LIGHTS_VASI_SCALAR=0.4 //scales VASI lights)  
RUNWAY_LIGHTS_APPROACH_SCALAR=0.4 //scales approach light bars  
RUNWAY_LIGHTS_STROBE_SCALAR=0.4 //scales RAILs and ODALs)
```

Les valeurs ci-dessus sont les valeurs par défaut de FS-X, vous pouvez les réduire jusqu'au minimum : 0.1.

- > Enregistrez le fichier modifié.

~~~~~