

Aérodrome LFAP Rethel (08)

Version FSX 2.0 du 29/10/2013

Cette scène est freeware mais elle reste la propriété de l'auteur et ne peut être diffusée sans son accord préalable.

Elle n'a pu être réalisée que grâce à des outils freeware dont les auteurs ne seront jamais assez remerciés. De nombreuses scènes gratuites disponibles sur internet n'existent que parce que ces outils ont été mis gracieusement à la disposition des différents auteurs.

Cette version 2.0 ajoute deux avions du club mobiles au sol et en tours de piste, attention leurs radios sont momentanément HS, il est donc recommandé d'être particulièrement vigilant et dans la maxime « Voir et être vu » concentrez vous surtout sur le « voir »...

Pour les familiers du terrain, les bâtiments ont leurs aspects des années 1990... souvenirs...

Et notre DR221 a perdu sa verrière « vision globale » au profit d'un look plus DR400, désolé mais je n'ai pas encore résolu ce problème.

Toute ressemblance des pilotes simulés avec des pilotes réels est absolument faite exprès.

FSX date de 2006, 2007, depuis Microsoft a abandonné ce simulateur pas assez rentable je suppose... Le petit monde de la simulation est bien restreint.

Mais il a continué à faire évoluer Windows et ses composants (dont DirectX)... A nous donc de faire avec...

De plus il n'y a pas deux PC identiques au niveau matériel et logiciel, c'est pourquoi quelques conseils d'installation peuvent être utiles.

Pour toute remarque ou suggestion, vous pouvez me contacter.

BON VOL en CHAMPAGNE - ARDENNES

PETITJEAN Alain

Alain.PETITJEAN4@wanadoo.fr

<http://alain.petitjean.pagesperso-orange.fr/> Site personnel sur l'aviation et la simulation

<http://www.youtube.com/watch?v=-1CynOpAKNg&feature=youtu.be> Vidéos sur la simulation

<https://drive.google.com/#folders/0B1Ptn6g3ZyiqTks0eTZnOWhLMEE> Fichiers téléchargeables

Conseils d'installation

D'une manière générale, si vous avez un problème avec FSX, il suffit parfois d'exécuter le simulateur en tant qu'administrateur (choix disponible par un clic droit sur l'icône du programme) pour que tout redevienne normal.

Ce pack LFAPx2_0 peut être installé partiellement ou en entier selon vos désirs ou possibilités :

- La partie aérodrome proprement dite qui vous fera apparaître la piste, les bâtiments, et les deux avions en tours de piste.
- Ces mêmes deux avions en version pilotable. Pour l'instant la livrée extérieure (et les deux pilotes...) sont définitifs, mais les tableaux de bord ne correspondent pas encore aux avions réels (peut être pour la version 2.1).

Attention aux illusions sensorielles lorsque vous volerez avec un de ces avions et que vous croiserez le même dans le tour de piste... Retour vers le futur en Ardennes...

- Une petite région en textures photographiques autour du terrain pour remplacer le décor répétitif de FSX.

Dans ce cas les éléments 3D (bâtiments, arbres,...) placés plus ou moins intelligemment par FSX disparaissent, mais l'on peut véritablement voler en vol à vue (VFR) en suivant les repères géographiques réels (routes, fleuves, agglomérations...).

Et à partir de 500 à 1000ft de hauteur, l'absence d'objets 3D n'est pas gênante.

Ces textures photographiques sont obtenues par un logiciel libre qui n'est autorisé que pour une utilisation personnelle. Cette petite région n'est donc là qu'à titre d'exemple.

Si cette modification qui transforme radicalement FSX vous séduit comme moi, ce sera donc à vous de télécharger une région plus importante...

Vous trouverez des illustrations en photos et vidéos sur mon site <http://alain.petitjean.pagesperso-orange.fr/>

Pour apparaître dans FSX ces différentes parties ne nécessitent que de simples copier - coller de fichiers ou répertoires et de quelques déclarations dans le simulateur.

Si vous êtes particulièrement méfiants, vous pouvez toujours sauvegarder Windows au préalable.

Toutes ces installations ont été testées sous Windows 7 64b et FSX avec le pack accélération.

Certains fichiers étant particulièrement lourds, je les ai hébergés sur Google Drive et non sur mon site où ne se trouve que la partie aérodrome proprement dite.

Ces fichiers sont en accès public, mais leur téléchargement nécessite que vous ayez un compte Google (gratuit).

Pour y accéder cliquer sur le lien de ce document, connectez vous avec votre compte Google, sélectionnez le répertoire à télécharger, ouvrez la fenêtre « Autres » et choisissez « Télécharger... », confirmez par « Télécharger » et vous récupérerez le répertoire compressé sous forme de fichier ,zip.

Il vous suffira de décompresser ce fichier dans un répertoire temporaire puis de recopier les répertoires sous les chemins indiqués.

Quelques rappels pour les moins familiers avec Windows : FSX s'installe d'origine dans votre disque dur où se trouve Windows sous le chemin suivant : [C:\Program Files \(x86\)\Microsoft Games\Microsoft Flight Simulator X\](#).

Par la suite ce chemin sera écrit « ...\\Microsoft Flight Simulator X\\ » par simplification d'écriture.

Si vous avez installé FSX à un autre endroit, vous saurez retrouver votre propre chemin...

Installation de la partie aérodrome

- Télécharger le répertoire LFAPx2_0 sur mon site <http://alain.petitjean.pagesperso-orange.fr/> ou sur <https://drive.google.com/#folders/OB1Ptn6g3ZyiqTksOeTZnOWhLMEE>
 - Recopier le répertoire LFAPx2_0 et tous ses sous-répertoires sous le chemin suivant :
...\Microsoft Flight Simulator X\AddonScenery\
 - Sous FSX déclarer la scène à la priorité 1 (ligne du haut) par :
PARAMETRES - Bibliothèque de décors - Ajouter une zone - « désigner le répertoire LFAPx2_0 » - Cliquer sur OK
Si la fenêtre ne disparaît pas (bug de FSX sous Windows 7...) cliquer n'importe où sur une zone libre de la fenêtre et miracle cela fonctionne... Validez ensuite par OK
- Ainsi les décors sont plantés, mais il manque encore les deux avions qui vont faire des tours de piste
- Recopier les répertoires AI_KX et AI_QK et tous ses sous-répertoires sous le chemin suivant :
...\Microsoft Flight Simulator X\SimObjects\Airplanes\
 - C'est presque fini... il ne reste plus qu'à neutraliser une incompatibilité entre le "vieux" FSX et les nouvelles versions de DirectX :
Sous PARAMETRES - Personnaliser - GRAPHISMES, Décocher la case "Aperçu de DirectX 10" et valider par OK
Mais rien ne vous empêche de faire un essai préalable sans décocher cette case, cela fonctionne quelquefois avec certaines configurations...
 - Tant que vous êtes dans la configuration des Paramètres, vous pouvez visiter la page de Jacky Brouze qui nous confie ses propres réglages : <http://www.brouze.ch/FSX/MonFS/DX10/Reglages.php>
 - Vous pouvez maintenant découvrir les Ardennes vues du ciel.
Pour démarrer sur le taxiway, placez vous en N049° 29' 04.4164" E004° 22' 07.9316" cap 152, mais attention aux deux autres avions...

Installation des avions pilotables KX et QK

- Télécharger le ou les avions placés sous
<https://drive.google.com/#folders/OB1Ptn6g3ZyiqQXZkNzh6NjJoeVk> Attention : 110 et 188 Mo avant compression...
- Recopier les deux répertoires « Robin135CDI2_QK » et « DR221_X_SP2v3_KX » et tous leurs sous-répertoires sous le chemin suivant :
...\Microsoft Flight Simulator X\SimObjects\Airplanes\

Remarque : je me suis contenté de rajouter les livrées des avions de Rethel à ces deux avions qui ont été magnifiquement modélisés par des auteurs talentueux.

J'ai donc laissé l'ensemble des fichiers d'origine ce qui vous permettra de bénéficier d'autres livrées de ces deux modèles.

Je vous invite à lire les fichiers "lisez moi" des deux avions pour en savoir plus sur ces modélisations.

- Sous FSX vous pouvez désormais choisir de piloter QK (vignette Robin DR44 F-GKQK_2) ou KX (vignette Robin DR221 F-BPKX)

Installation des textures sol photoréalistes

- Télécharger le répertoire FSETdemo placé sous <https://drive.google.com/#folders/OB1Ptn6g3ZyiqTks0eTZnOWhLMEE> Attention : 142Mo avant compression...

- Recopier le répertoire FSETdemo et tous ses sous-répertoires sous le chemin suivant :
...\Microsoft Flight Simulator X\AddonScenery\

- Sous FSX déclarer la scène en priorité 2 (deuxième ligne du haut sous LFAPx2_0) par :
PARAMETRES - Bibliothèque de décors - Ajouter une zone - « désigner le répertoire FSETdemo » - Cliquer sur OK
Si la fenêtre ne disparaît pas (bug de FSX sous Windows 7...) cliquer n'importe où sur une zone libre de la fenêtre et miracle cela fonctionne...

Cette scène se trouve placée d'office sur la ligne du haut en première priorité, descendez la en deuxième position en la sélectionnant puis en cliquant sur "Descendre"

Validez ensuite par OK

- Il ne vous reste plus qu'à décoller de Rethel LFAP, de prendre un peu de hauteur et d'admirer...
Vous aurez la possibilité de faire ainsi votre tour de piste et de la ville de Rethel en reconnaissant peut être des repères familiers...
- Et si cela vous donne envie de voler plus loin avec ce paysage presque réel vous pouvez télécharger vous même les textures correspondantes à vos régions favorites.
Bien sûr cela demande de mettre un peu plus les mains dans le cambouis informatique, mais vous pouvez avoir une première approche sur ce site : <http://lologramme.free.fr/GuppY/articles.php?lng=fr&pg=16>

Il existe aussi une autre possibilité plus rapide mais payante chez France VFR ou vous pourrez acquérir des textures région par région.